



APPLIED GAMES PER L'EDUCAZIONE AL PATRIMONIO

Esperienze, riflessioni, prospettive

14 OTTOBRE 2025 | 14:00 - 18:30

AULA MAGNA DEL RETTORATO

Piazza Leonardo da Vinci, 32 - edificio 1, primo piano



Coordinamento scientifico

Camilla Casonato Politecnico di Milano

Alessandro Luigini Libera Università di Bolzano

Ruggero Torti Università di Genova

PROGETTO PRIN

Through The City

Co-design of immersive serious
games for landscape education

IL PROGRAMMA

14:00 Saluti istituzionali

Andrea Campioli (Preside AUIC, Politecnico di Milano); Emilia Corradi (Coordinatrice CCS Progettazione dell'Architettura AUIC) Valeria Fedeli (CRAFT-DASTU, Politecnico di Milano); Simone Locatelli (Presidente Municipio 2); Andrea di Mario (DS, Liceo Classico Carducci); Nome Cognome (scuola lingua italiana Bolzano)

14:30 La ricerca PRIN TTC

Camilla Casonato (Politecnico di Milano); Alessandro Luigini (Libera Università di Bolzano); Ruggero Torti (Università di Genova)

15:30 La parola alle scuole

Moderata Nicoletta di Blas

proff. Emanuela Antozzi, Adriana Briotti, Antonio Galli, studenti partecipanti (Liceo Classico Carducci); proff. Simona Mazzotti, Maria Maddalena Giordano e Angela Caldarulo, studenti partecipanti (IISS Firpo-Buonarroti)

16:00 Coffee break



16:15 I partner locali

Moderano Camilla Casonato e Paola Branduini

Patrizia Baldi (CDEC); Dino Barra e Marina Regina (Archivio Storico Casa del Sole); Franco Beccari (Orti di Via Padova); Maurizio Brown; Ida Castelnuovo e Davide Fassi (Politecnico di Milano); Saverio Colacicco (Fondazione Memoriale della Shoah); Alessandra Duglio (ANPI 10 Agosto 1944)

17:00 Tavola rotonda

Moderano Ruggero Torti e Alessandro Luigini

Franca Zuccoli (Università degli Studi di Milano Bicocca); Arianna Curti (Assessorato scuola, Municipio 2); Andrea Di Mario (Liceo Classico Carducci); Francesco Muraro (IC F. Cappelli); Elisabetta Borgia, Marina Di Berardo e Susanna Occorsio (Centro per i Servizi Educativi); Morena Maresia (SABAP Friuli-Venezia Giulia); Lucia Piastra (SAB Veneto e Trentino-Alto Adige), Francesco Chiodelli (DIST) - Università degli Studi di Torino

17:45 Riflessioni conclusive

19:00 Aperitivo sociale

(Partecipazione libera)

IL PROGETTO TTC

La presentazione degli esiti del Progetto di Rilevante Interesse Nazionale (PRIN) **Through the city – co-design of immersive serious games for landscape education in formal and informal contexts** è un'occasione per promuovere il dialogo tra università, istituzioni culturali, scuole ed enti locali. L'evento offre uno spazio di confronto sulle prospettive future e sul potenziale dei giochi applicati per favorire nuove forme di comprensione e interpretazione dei valori culturali racchiusi nei paesaggi di prossimità.

Comitato organizzativo

Erica Cantaluppi, Camilla Casonato, Maddalena Ughi

Comitato scientifico

Paola Branduini, Camilla Casonato, Lorenzo Cecon, Nicoletta Di Blas; Demis Basso, Alessandro Luigini; Maria Linda Falcidieno, Ruggero Torti; Franca Zuccoli; Elisabetta Borgia, Marina Di Berardo, Susanna Occorsio

Cod. 20227ZCTKZ – CUP I53D23004760008

NextGenerationEU – PNRR M4.C2.1.

